

Les jeux, un atout : Mieux comprendre les Jeux pour mieux les animer

FORMATION ORGANISÉE PAR LE SERVICE DE LA LECTURE PUBLIQUE

Public concerné

Cette formation s'adresse aux ludothécaires-bibliothécaires, souhaitant élargir leurs connaissances ludiques et animer des jeux dans leurs structures.

Prérequis

Avoir une bonne connaissance des jeux modernes et/ou développer le jeu via la location et l'animation dans sa structure.

Présentation

Le jeu de société moderne est en perpétuelle évolution, une richesse insoupçonnée de mécanismes originaux apparaît, des joueurs passionnés deviennent auteurs de jeu à temps complet, des illustrateurs de talent se font un nom... et le public suit ! Plus de mille jeux sortent chaque année. Avec tous ce choix, il est difficile de faire le tri, sans compter les règles des jeux qui restent pour certains difficiles à appréhender.

Objectifs

- Mieux comprendre les règles de jeux et leurs mécanismes.

- Appréhender les techniques d'animation de groupe, d'adultes, d'enfants.
- Apprendre à jouer pour pouvoir mieux expliquer et partager les jeux avec le public.
- Découvrir les jeux arrivés sur le marché durant les derniers mois.
- Apprendre les multiples univers, l'histoire, les types de jeux existants et les prix valorisants qui leur sont attribués chaque année.

Méthode

Les formations sont ludiques, pédagogiques, toujours participatives et axées sur la découverte. Nous présentons les jeux de société, expliquons comment les comparer, les choisir et comment les utiliser et les adapter selon le public animé. Outre le côté animation et découverte des jeux en jouant, nous dispensons également de judicieux conseils pour continuer de s'informer et de préparer les boîtes à la location et les animations. Des fiches techniques sur les jeux sont réalisées et mises à disposition lors de la formation.

Des moments d'échanges d'expériences sont également organisés durant le temps de midi et en fin de journée en vue de faire le point sur l'évolution des jeux, du public et des activités au sein des établissements respectifs des participants et, aussi, un échange d'expérience selon le mode de gestion de chaque structure.

CATÉGORIES BC CODE 2019/313

INTERVENANTE

Auréli Vandendijck, commerçante indépendante et animatrice au sein du Fol'En Jeux à Verviers. Forte d'une expérience d'animation pour tout public depuis 2004, elle dispense des formations ludiques depuis 2012. Plus d'infos sur : info@folenjeux.be.

DURÉE

1 jour (de 9 h à 16 h).

1^{ER} DATE

DATE :

8 novembre (programme identique).

LIEU

Bibliothèque de la Ville de Charleroi, boulevard Defontaine, 35 - 6900 Charleroi.

2^{ED} DATE

DATE :

14 novembre (programme identique).

LIEU

Bibliothèque de Verviers - place du Marché, 9 - 4800 Verviers.

3^{ED} DATE

DATE :

28 novembre (programme identique).

LIEU

Bibliothèque de Verviers - place du Marché, 9 - 4800 Verviers.

REMARQUE

lors de l'inscription, précisez la date à laquelle vous souhaitez participer.

COUT

40 € (80 € pour les non-soumis à l'obligation légale).

INSCRIPTION

Service de la lecture publique, Sonia De Vriendt.

NOTE

formation réalisée pour 8 à 12 personnes.

Participation au temps de midi à confirmer (PAF 4€/pers.).

Trois sessions de cette formation sont organisées durant l'année, elles tiennent compte de l'évolution du marché, des nouveautés, des sorties.

1^{re} session vers mars-avril, 2^e session vers juin, 3^e session en novembre.

Plusieurs dates sont proposées pour chaque session, le programme y est identique.

Vous pouvez participer aux trois sessions ou à une seule.

Les sessions s'organisent en petit comité pour un maximum de 12 personnes. Des sessions supplémentaires peuvent être prévues selon le nombre d'inscriptions.