

Jeux vidéo : mode d'emploi

FORMATION ORGANISÉE PAR LE SERVICE DE LA LECTURE PUBLIQUE

Public concerné

Les ludothécaires et animateur.trice.s désirant en apprendre plus sur le jeu vidéo, ses diverses formes, ses manières de l'animer et sa pédagogie. Tout.e professionnel.le désirant un moment d'échange et de partage autour du jeu et par le jeu.

Présentation

En Belgique, le jeu vidéo peine à trouver sa place dans l'offre des ludothèques. Cette demi-journée de découverte est un mode d'emploi, une espèce de guide du bon usage du jeu vidéo. Nous leverons les préjugés sur celui-ci afin d'explorer les pépites ludiques que le genre recèle.

Objectifs

- ▶ Définir la place du jeu vidéo dans la culture contemporaine.
- ▶ Définir la place du jeu vidéo dans la famille.
- ▶ Approcher les apports pédagogiques du jeu vidéo et sa neuro-ergonomie.
- ▶ Découvrir les différents types de jeux et de supports.
- ▶ Expérimenter les jeux vidéo en testant ceux-ci.
- ▶ Pouvoir conseiller des jeux vidéo aux familles.
- ▶ Élaborer ensemble des pistes de réflexion autour de l'animation de jeux vidéo en ludothèque.
- ▶ Partager son expérience de l'animation avec les autres participants et les formateurs.

Méthode

Notre approche de la formation peut se résumer en deux mots : ludique et scientifique. Le jeu comme méthode d'apprentissage avec la science comme angle de vue. Plaisir, partage, apprentissage sont les trois valeurs sur lesquelles sont axées toutes nos formations avec, au centre, comme pédagogie, le jeu.



CATÉGORIES BC CODE 2019/402

INTERVENANT

Thomas Piperidis, ludothécaire, animateur spécialisé en jeux de société et formateur responsable pour Ludosphère.

DURÉE

2 jours.

DATES

28 novembre et 5 décembre.

LIEU

Bibliothèque principale de la Ville de Mons-CCJ, rue Reghem, 1 - 7012 Jemappes.

COUT

80 € (120 € pour les non-soumis à l'obligation légale).

INSCRIPTION

Service de la lecture publique, Sonia De Vriendt: sonia.devriendt@cfwb.be (bulletin téléchargeable sur www.bibliotheques.be).