

1, 2, 3 Marelle à doigts

Texte et illustrations de Sarah Cheveau.

Thierry Magnier

Le jeu de la marelle, jeu enfantin par excellence... Mais attention ! Pour pouvoir y jouer, il importe de suivre un parcours ordonné, seule manière d'atteindre le ciel.

Sarah Cheveau nous propose une marelle détonante. Pas besoin de savoir sauter à cloche-pied pour y jouer ! Connaissez-vous la marelle à doigts ? Non ? Eh bien, suivez-moi !

Prêts ? 1, 2, 3, on joue !

Il s'agit d'être bien préparé : 1, 2, 3, 4, 5 doigts à la fois ! Vive les sauts, les descentes, les slaloms, les tourbillons, les glissades, les dérapages, !

Le champ des possibles est extraordinaire pour tous les audacieux qui se laisseront prendre au jeu.

Un livre ludique sur lequel les petits doigts pourront gambader. La voie est ouverte pour la création d'autres marelles ou jeux à doigts.

Les couleurs vives ne manquent pas d'attrait pour solliciter de nombreuses manipulations et expérimentations toutes en dextérité.

À vous de jouer ! (Jannique Koeks)